**Функциональные требования**

1. Игра должна сохранять прогресс и рекорды игроков.
2. Максимальное количество игроков – 5.
3. Сохраненные данные должны храниться в ini файле.
4. Суть игры заключается в прохождении лабиринта.
5. Лабиринт строится по определенному алгоритму.
6. Алгоритм построения лабиринта зависит от номера выбранного уровня.
7. Игра должна отображаться в полноэкранном режиме.
8. Должны поддерживаться соотношения сторон экрана 4:3 и 16:9.
9. Должны поддерживаться разрешения экрана от 1280\*1024 до 1920\*1080.
10. Программа должна поддерживаться ОС Windows версии XP и выше.
11. Медиа-файлы (изображения, звуки и пр.) должны храниться в отдельной папке. Размер исполняемого файла игры не должен превышать 3 Мб. Общий объем папки игры не должен превышать 10 Мб.
12. Игра должна быть создана в среде разработки Delphi 7. Исходный код должен быть совместим с более новыми версиями Delphi.