**Функциональные требования**

1. Игра должна сохранять прогресс и рекорды игроков.
2. Максимальное количество игроков – 5.
3. Сохраненные данные должны храниться в ini файле.
4. Суть игры заключается в прохождении лабиринта.
5. За прохождение уровней начисляется определенное количество очков.
6. Лабиринт строится по определенному алгоритму.
7. Алгоритм построения лабиринта зависит от номера выбранного уровня.
8. Игра должна отображаться в полноэкранном режиме.
9. Игра должна иметь саундтрек.
10. Игра должна быть оптимизирована.
11. Игра должна иметь настройки.

\_\_ - полная реализация.

\_\_ - частичная реализация.